

靈實恩光學校
一筆過「新科技支援課堂學習津貼」報告
(2023/24學年)

學校須於 2022/23 學年起，在每個學年的「學校周年計劃」和「學校報告」內闡述有關學校運用一筆過「新科技支援課堂學習津貼」的校本措施及成效，直至該筆津貼額用完為止，經法團校董會通過後，上載學校網頁，讓持份者（包括教職員、家長、學生等）閱覽。

1. 截至 2023/24 學年完結（即 2024 年 8 月 31 日）為止，有關「新科技支援課堂學習津貼」的運用如下：

項目	金額（元）
「新科技支援課堂學習津貼」的總開支	\$153,725
津貼餘款	\$346,275

2. 本校已運用「新科技支援課堂學習津貼」作下列用途：

(* 請刪去不適用者)

* 添置運用新科技所需的設施和設備（請概述） XBOX Adaptive controller、VR Headset、BUTTONS裝置、電腦刺繡機和電腦

* 購買在運用新科技於學與教的學習軟件（請概述） 不適用

* 購買相關服務（請概述） 不適用

* 其他（請說明） 不適用

3. 運用「新科技支援課堂學習津貼」達到的預期成效，概述如下：
- XBOX Adaptive controller: 此電子儀器能延伸不同輸入裝置，如不同大小的拍擊及推杆，適合不同肌能的學生，使他們能參與不同課堂活動，如錄音、製作電子圖書等。
- VR Headset: 學生透過佩戴器材而體驗浸沉式虛擬實境，教師製作不同題材的360全景影片於VR Cave內播放配合不同學科主題，以提升學生的學習動機。
- BUTTONS裝置: 學生透過buttons裝置配合VR Cave進行學習，包括操控沉浸式體驗裝置(作答選擇題，手眼協調訓練)，有助提升學生學習參與度。
- 電腦刺繡機: 學生能透過IPAD來設計不同圖案，並用電腦刺繡機製作成品，如布袋、毛巾等。
4. 學校可改善或繼續推展的地方，概述如下：
- 本校學生主要在電腦科(包括高中選修科ICT)應用以上科技相關器材，24-25學年將擴展上述器材的使用到不同學科，配合不同學科主題，提升學生的學習動機，並同時安排培訓以加強教職員對使用上述器材的知識和技能。